|  |
| --- |
| **Javascript – TP n°1 « Formulaire de renseignements »** |

Objectifs :

* Découvrir le langage Javascript
* Manipuler les formulaires HTML
* Manipuler les différents événéments en Javascript
* Stocker des données en local sur le navigateur

Etapes :

1. Créez un nouveau dossier « js-tp1 » pour y ranger le contenu de votre projet
   * Créez un fichier « index.html » dans un premier temps
   * Créez ensuite un fichier « index.js » dans un second temps
   * Liez les 2 fichiers à l’aide en insérant une balise SCRIPT dans le fichier index.html

***Prenez l’habitude d’avoir un fichier par langage (.html, .css, .js…)***

1. Créez un formulaire contenant :
   * Un champ de saisie « Entrez votre prénom »
   * Un bouton [OK]

***/!\ Mettez le type du bouton à « button » et non « submit »***

1. En dessous du formulaire, créez un élément de type DIV appelé « message »
2. Lorsque l’utilisateur clique sur le bouton [OK], affichez le message suivant dans la DIV « message » :  
   Bonjour {prénom}  
   où prénom correspond à la valeur saisie par l’utilisateur
3. Ajoutez un nouveau champ de saisie « Entrez votre nom » au formulaire  
   Lorsque l’utilisateur clique sur le bouton [OK], affichez le message suivant dans la DIV « message » :  
   Bonjour {prénom} {nom}  
   où prénom et nom correspondent aux valeurs saisies dans les champs par l’utilisateur
4. Mettons un peu de design à tout cela.  
   Ajoutez la librairie Bootstrap pour rendre votre site plus esthétique.  
   Téléchargeable ici : <https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/download/>

Il existe 3 manières d’intégrer Bootstrap :

* + En téléchargeant la librairie et en l’intégrant manuellement à votre projet
  + En pointant vers les CDN (sources distantes)
  + En utilisant un gestionnaire de paquets comme NPM

1. Jetez un œil à la section Forms : <https://getbootstrap.com/docs/4.5/components/forms/>

Et améliorons un peu plus notre formulaire à l’aide des classes CSS de Bootstrap

1. Au-dessus des 2 champs de saisie, ajoutez une nouvelle question « Civilité » avec 2 boutons radio :

* Madame
* Monsieur

Lorsque l’utilisateur clique sur le bouton [OK], affichez le message suivant dans la DIV « message » :  
Bonjour {civilité} {prénom} {nom}

1. En dessous des 2 champs de saisie, ajoutez une nouvelle question « Date de naissance »  
   « Jour » et « Année » seront des champs de saisie de type *number*.  
   « Mois » sera un champ de type *select*

Ecrivez une fonction qui se chargera, au chargement de la page, de remplir le select « Mois » avec :

* pour valeur : le numéro du mois (de 1 à 12)
* pour texte visuel : le nom du mois (ex : janvier, février…)

Lorsque l’utilisateur clique sur le bouton [OK], affichez le message suivant :  
Bonjour {civilité} {prénom} {nom}. Vous êtes né le {jour} {mois} {année}

1. En dessous du champs « Date de naissance », ajoutez 2 nouveaux champs :

* Votre email
* Confirmation de votre email

Ces deux champs devront être de type *email*.

Lorsque l’utilisateur clique sur le bouton [OK] :

* Si les 2 emails sont identiques, on affiche le message habituel (« Bonjour … »)
* Si les 2 emails sont différents, on affiche un message « Les 2 emails ne correspondent pas »

1. Pour finir, nous allons gérer le localStorage. Lorsque l’utilisateur clique sur le bouton [OK] :

* Les informations saisies par l’utilisateur seront sauvegardées dans le localStorage

Au chargement de la page, si des informations sont contenues dans le localStorage, il faut les récupérer et remplir automatiquement les différents champs de saisie